

cerebro *ágil*

NIVEL BAJO

FICH 41

Nombre y Apellidos: _____

Fecha de Nacimiento: _____

Dirección: _____

DNI: _____

Fecha actual: _____

1º Lea atentamente el siguiente texto:

Así se divertían los niños en los años 50

Hace medio siglo era común que hubiera juegos en los que sólo podían participar niños y otros a los que solo jugaban las niñas. Algunos serían considerados hoy en día como demasiado agresivos, pero todos ellos tenían algo en común: se jugaba en la calle, en la plazuela, en definitiva, al aire libre y en compañía de otros niños y niñas.

A continuación recordamos algunos juegos de aquella época:

Las canicas o bolas: las más numerosas eran de barro, aunque también las había de cristal e incluso de hierro de los cojinetes de algún motor, estas dos últimas eran más caras y por ello escaseaban, solo algunos privilegiados con cierto poder adquisitivo de su familia las tenían. Los demás con las de barro estábamos muy de contentos. Las llevábamos metidas en una bolsa con una cuerda que cerraba la boca que nos había hecho nuestra hermana o nuestra madre.

En el suelo se dibujaba un triángulo o una figura como un pez, donde se colocaban en su interior las canicas, el juego consistía en lanzar desde la misma posición tu canica para sacar al resto del triángulo; el que sacara más bolas del interior ganaba y se quedaba con ellas.

La peonza: este artilugio normalmente era de madera de haya o carrasca, de forma cónica de unos seis centímetros de altura y cuatro de anchura, terminada en un extremo más fino donde está alojada el rejón metálico. La cuerda que la hace bailar solía tener un metro y veinte centímetros de longitud.

Cuando la peonza estaba bailando se la podía coger del suelo y subirla por la cuerda o ponerla sobre la palma de la mano. También lanzarla y contabilizar el tiempo que estaba girando sin parar o marcar un cuadrado o círculo en el suelo sin que se salga de él. Y finalmente tratar de lanzarla sobre otra tratando de romperla, este era un juego más violento y propio no de niños, sino de jóvenes de más edad.

cerebro *ágil*

2º Completa la frase:

- Las canicas estaban hechas de _____ o de _____.
- El juego de las canicas consistía en sacar a los demás participantes del _____ que había pintado en el suelo.
- La peonza normalmente estaba hecha de _____.
- La peonza se enrollaba en una _____.

3º Escriba las letras que faltan para formar una palabra:

1º P__ONZA

2º J__EGOS

3º C__NICAS

4º CA__E

4º Escriba el nombre de 3 juegos diferentes que recuerdes de tu infancia, que no aparezcan en el texto:

1º

2º

3º

cerebro *ágil*

5º Escribe una frase con cada una de estas palabras:

- INFANCIA:

- JUGAR EN LA CALLE:

- GANAR:

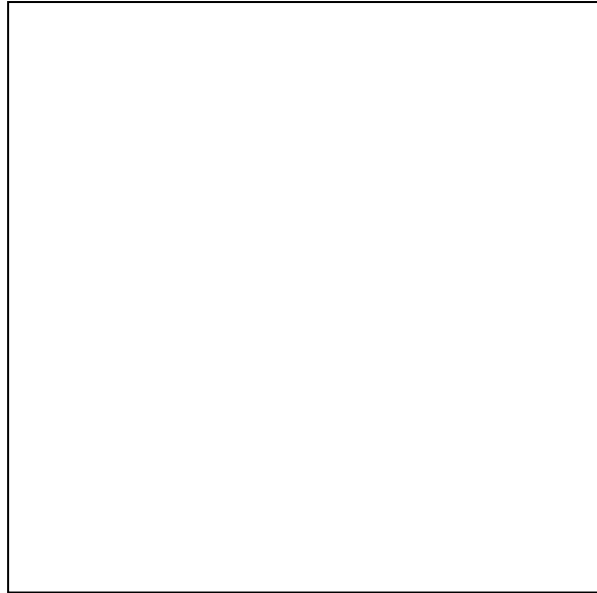
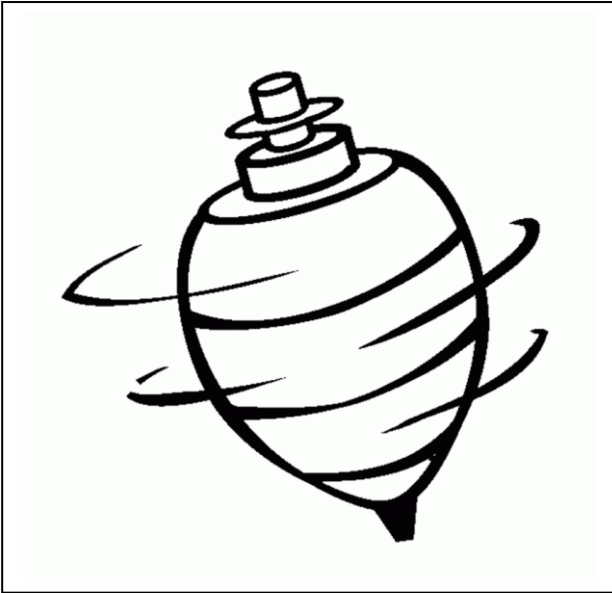
- DIVERTIRSE:

- AMIGOS:

- MANUALIDADES:

cerebro *ágil*

6° La siguiente imagen corresponde con uno de los juegos nombrados en el texto, fíjese y cópiala en el cuadrante vacío:



7° Escribe una palabra que comience las letras de la siguiente palabra.

C-A-N-I-C-A

C	ama
A	
N	
I	
C	
A	

cerebroágil

8° Tacha todas las letras E que aparezcan en el texto:

La peonza: este artilugio normalmente era de madera de haya o carrasca, de forma cónica de unos seis centímetros de altura y cuatro de anchura, terminada en un extremo más fino donde está alojada el rejón metálico. La cuerda que la hace bailar solía tener un metro y veinte centímetros de longitud.

9° Siga la serie sumando de 2 en 2:

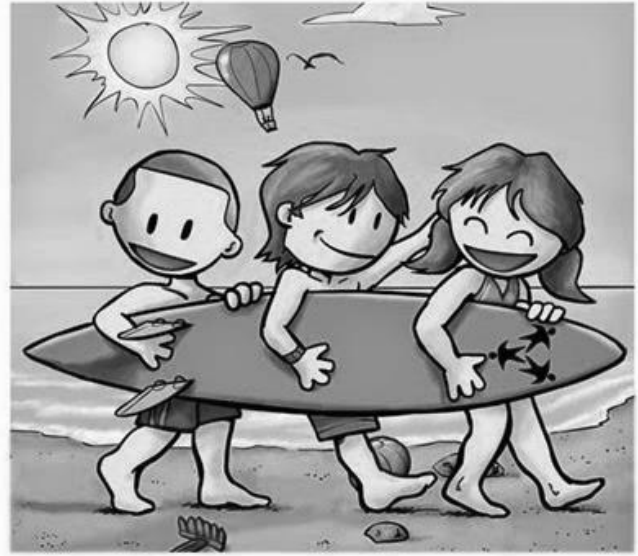
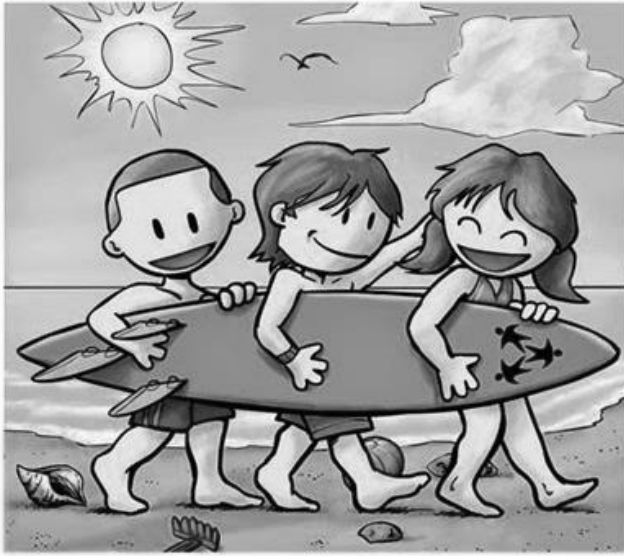
2	4	6	8	10					

10° Encuentra en la sopa de letras las siguientes palabras: CALLE, PEONZA, CANICA Y BAILAR.

P	J	P	V	C	A	L	L	E	I
E	M	B	I	O	P	L	E	Q	Z
O	X	C	Q	I	P	L	Ñ	B	M
N	R	F	C	A	N	I	C	A	P
Z	P	L	K	M	N	U	I	E	Z
A	C	V	B	H	T	E	R	W	E
N	K	B	A	I	L	A	R	O	P
H	J	K	L	I	O	P	L	K	M

cerebro *ágil*

11° Encuentra las diferencias entre las dos imágenes y rodealas.



12° Tacha los números pares.

2	3	1	9	4	6	10	7	8	5
---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

25	40	2	1	47	15	30	3	52	60
----	----	---	---	----	----	----	---	----	----

13° ¿Cuál es la letra que sobra en cada palabra para que la palabra sea correcta?

1. PEONZCA
2. CANYICA
3. JUGART
4. REIRD

cerebro *ágil*

14° Dibuja el juego favorito de tu infancia en el siguiente cuadro.



15° Completa la lista con lugares donde recuerdas jugar en tu infancia.

En mi calle
En la plaza