



## Antónimos

**El fin de este juego es buscar la palabra contraria a la dada y unirlas con una flecha.**

Objetivos: con este juego trabajaremos, las funciones ejecutivas, el razonamiento verbal, el vocabulario y la atención.

Instrucciones: imprime el juego y sigue las indicaciones , va aumentando el nivel de dificultad.

1. Une con flechas los siguientes antónimos:

Cerca

Amor

Pequeño

Cerrar

Abrir

Bajo

Odio

Listo

Fácil

Difícil

Alto

Largo

Limpio

Grande

Guapo

Sucio

Corto

Lejos

Tonto

Calor

Frío

Feo

1. Une con flechas los siguientes antónimos:

Luz

Destruir

Temporal

Paz

Construir

Oscuridad

Aceptar

Divertido

Humor

Permanente

Guerra

Rechazar

Aburrido

Pasado

Sabio

Seriedad

Interior

Sincero

Futuro

Ignorante

Mentiroso

Exterior

1. Une con flechas los siguientes antónimos:

Evaporar

Eventual

Acentuar

Denegar

Caridad

Acusar

Factible

Idealista

Perspícaz

Formación

Hastío

Alegría

Racionalista

Solidificar

Torpe

Permanente

Atenuar

Disgregación

Encubrir

Irrealizable

Egoísmo

Acceder