

## ADIVINA EL TRABAJO

Objetivos: En este juego se trabaja el vocabulario a través de la identificación de trabajos a través de cuatro pistas.

Instrucciones: Por un lado, vamos a imprimir y recortar las diferentes palabras correspondientes a los trabajos, las imágenes de los/as trabajadores/as y las tarjetas en las que aparecen los huecos y las pistas.

Una vez que tengamos todo impreso y recortado podremos empezar a jugar.

El juego consiste en adivinar de qué trabajo se trata siguiendo las pistas que aparecen a través de imágenes. Una vez que lo adivinemos, pegaremos la imagen correspondiente al trabajador o trabajadora en el cuadro pequeño. Después, pegaremos el nombre correspondiente a ese trabajador/a en el rectángulo de al lado.

# cerebro *ágil*

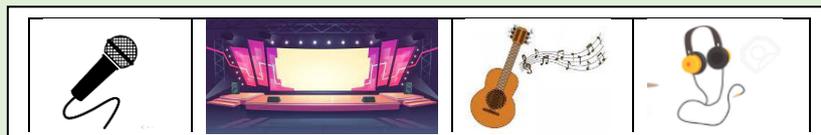
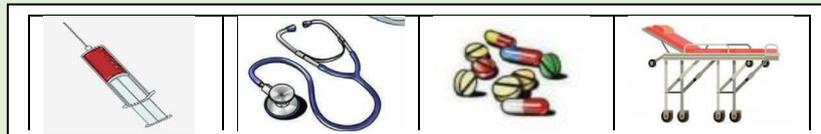
Recorta las siguientes tarjetas

			
<input type="text"/>	<input type="text"/>		

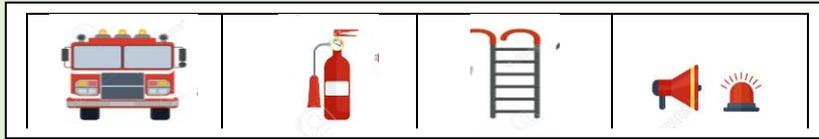
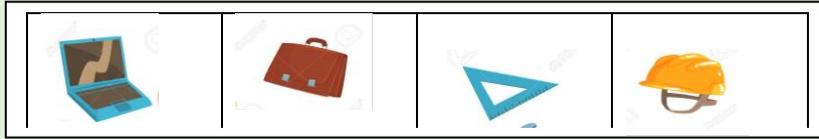
			
<input type="text"/>	<input type="text"/>		

			
<input type="text"/>	<input type="text"/>		

# cerebro *ágil*

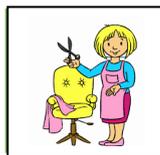


# cerebro *ágil*



# cerebro ágil

Recorta los siguientes dibujos correspondientes a los diferentes trabajadores/as:



Recorta las siguientes palabras correspondientes a los nombres de los trabajadores/as:

**POLICÍA**

**MÉDICO**

**BOMBERO**

**PROFESORA**

# cerebro *ágil*

**MECÁNICO**

**PILOTO**

**ARQUITECTO**

**CANTANTE**

**PELUQUERA**

**PAYASO**