

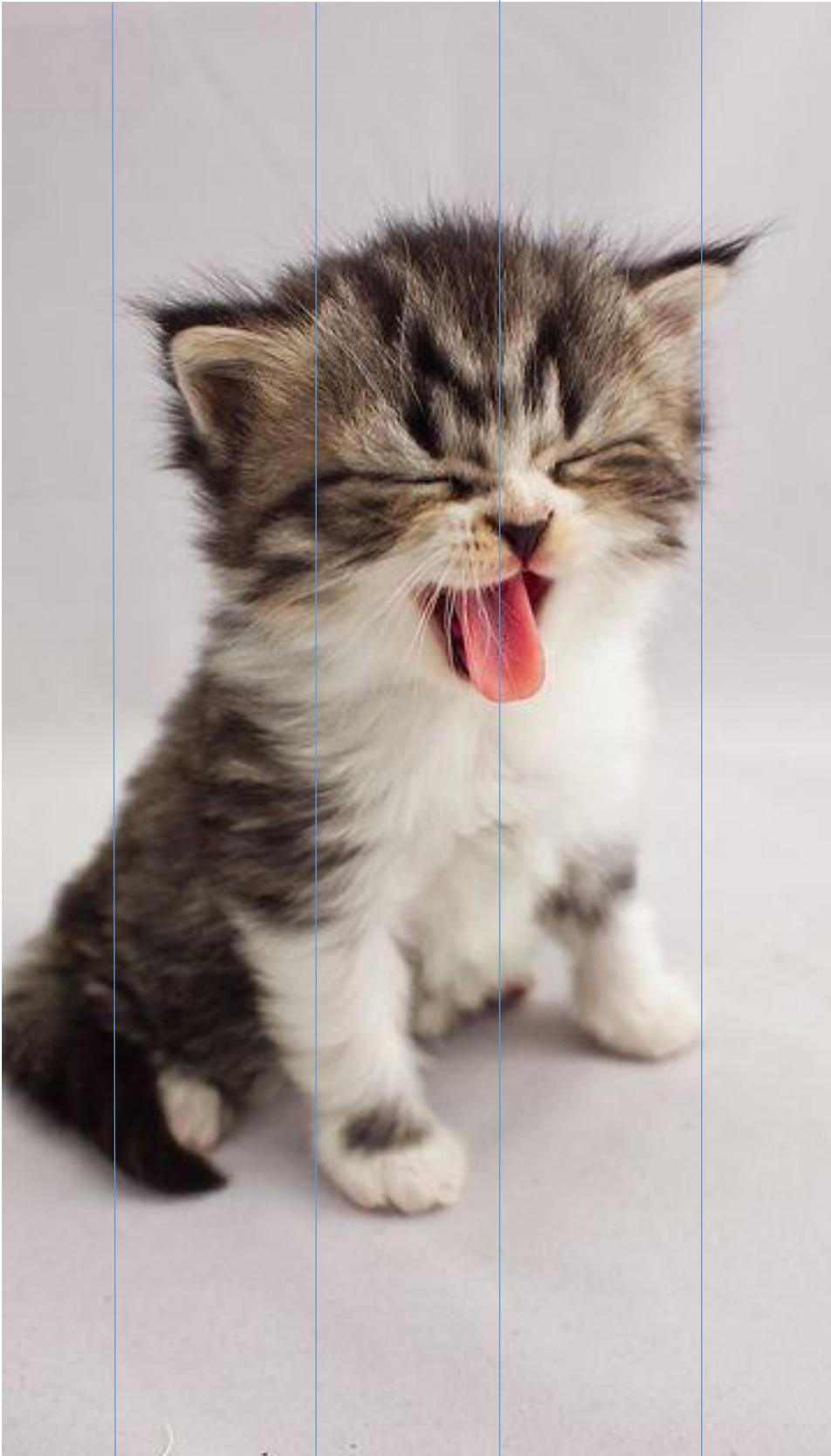


# PUZZLES

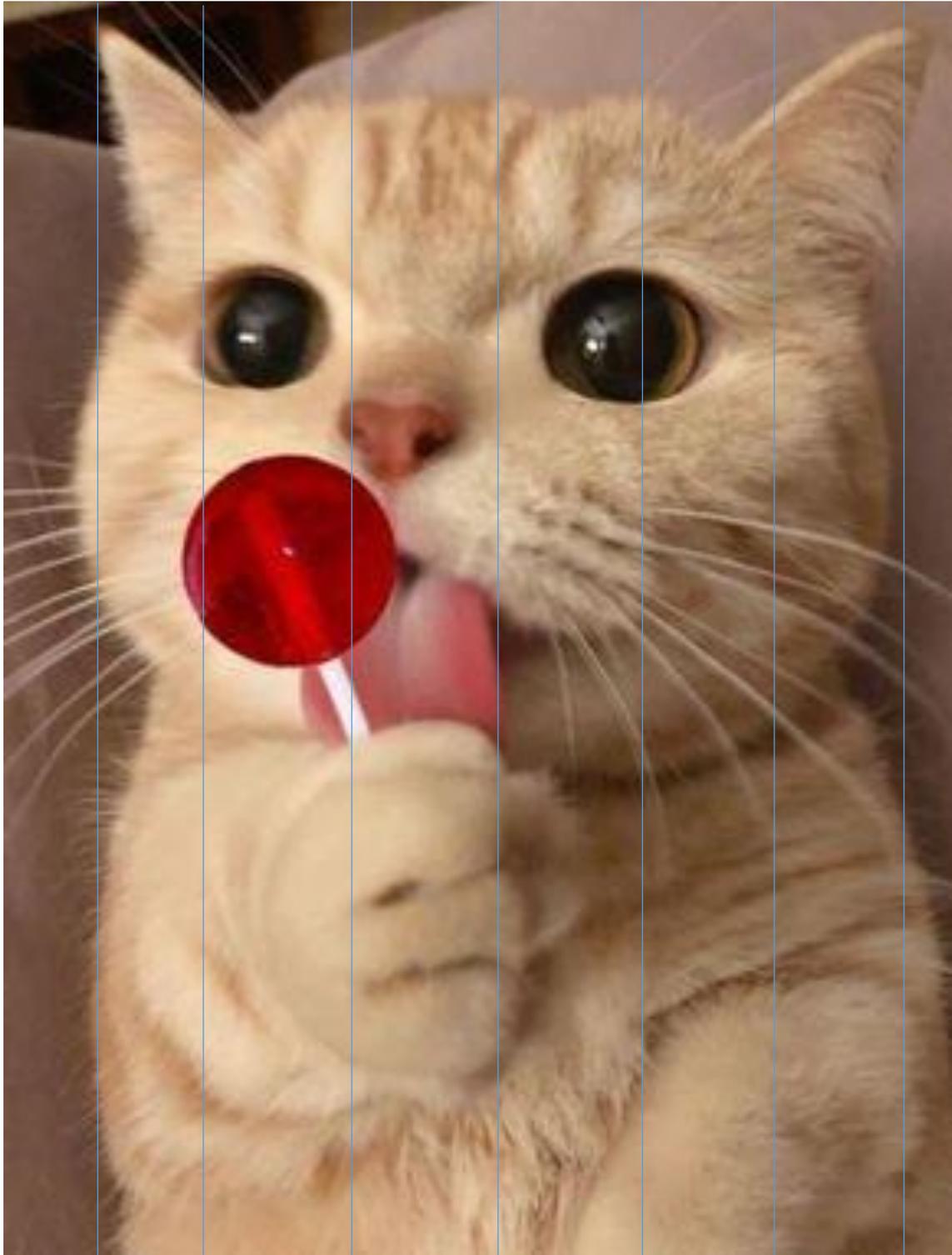
Objetivos: con este juego de figuras trabajaremos, las funciones ejecutivas, el reconocimiento visoespacial, así como la atención y la planificación.

Instrucciones: Imprime las imágenes y recórtalas antes de comenzar la actividad. Tras esto, entrégaselas al usuario para que las recomponga.

# cerebro *ágil*



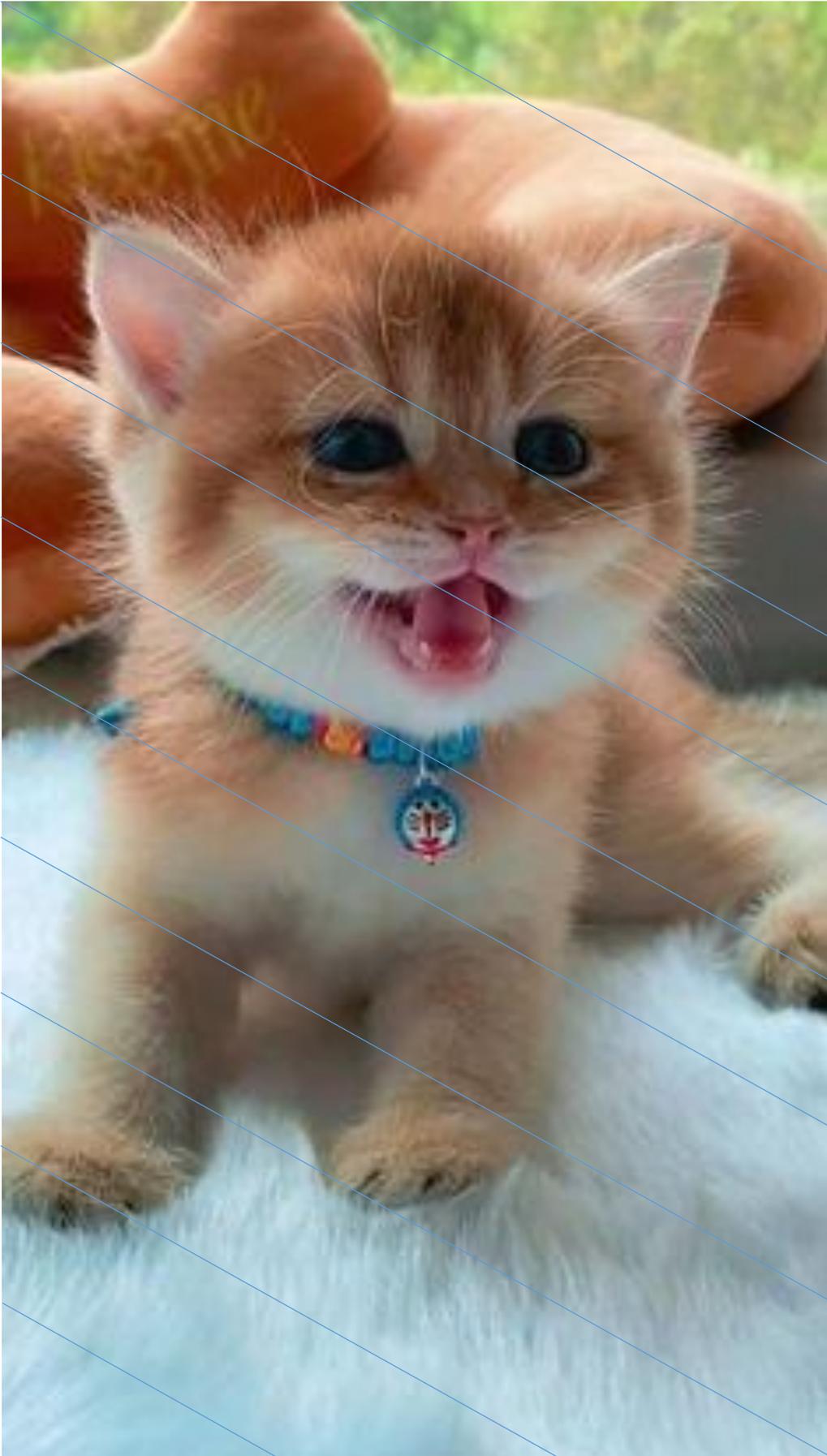
# cerebro *ágil*



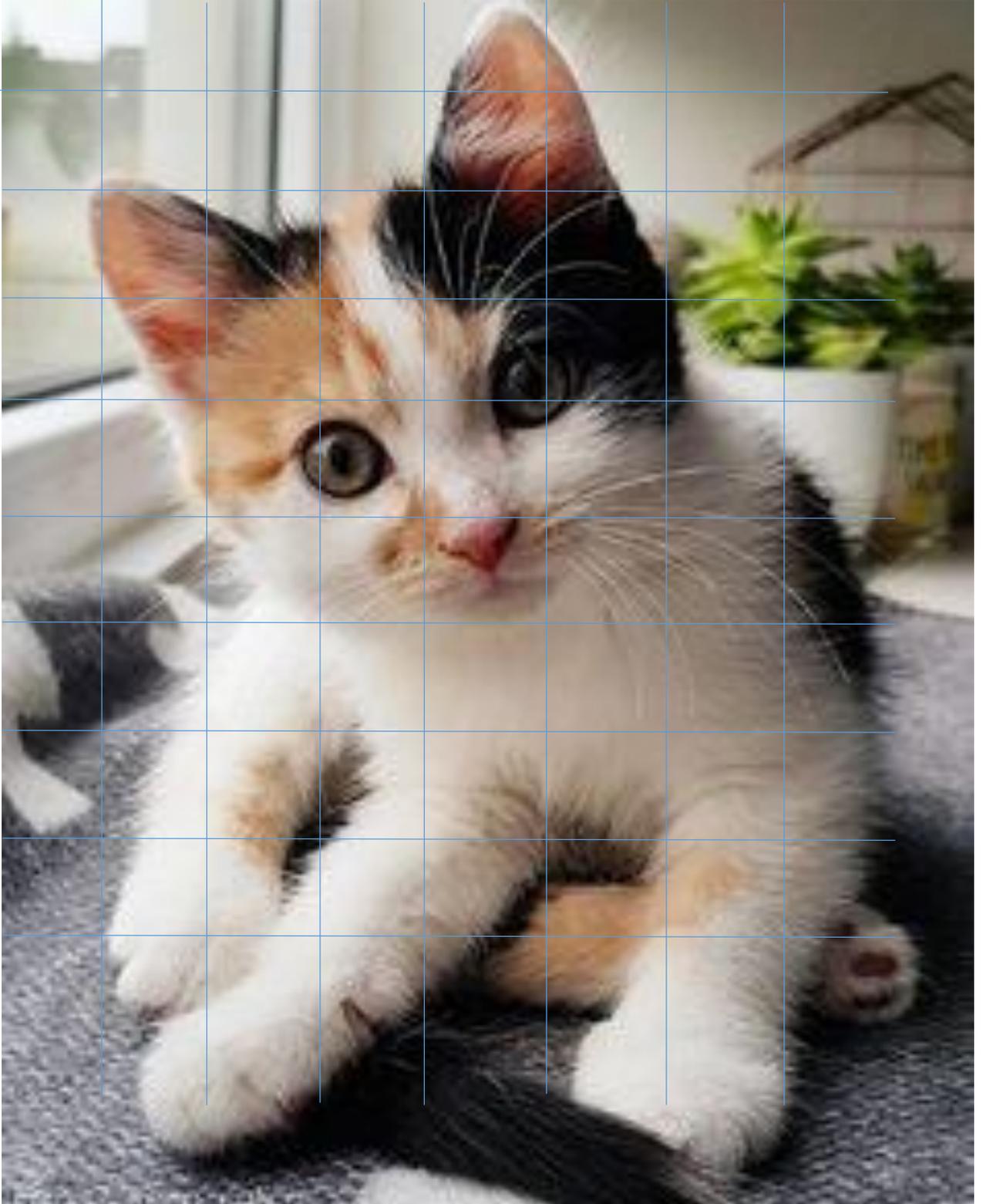
# cerebro *ágil*



# cerebro *ágil*



# cerebro *ágil*



cerebro *ágil*